|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| USE CASE 4 | Check Creazione | |
| Goal in Context | Controllare che l’operazione vada a buon fine | |
| Scope,  Level | Subfunction | |
| Preconditions | L’utente vuole creare un albero | |
| Success End Condition | L’albero viene creato | |
| Failed End Condition | L’albero non viene creato | |
| Primary,  Secondary Actors | GUI, BL, DB | |
| Trigger | L’utente clicca su “Crea Albero” | |
| DESCRIPTION | Step | Action |
|  | 1 | Vengono controllati (semanticamente) i dati inseriti |
|  | 2 | Viene controllato che il nome dell’albero non sia già in uso |
|  | 3 | Restituisce alla BL un messaggio di successo |
| EXTENSIONS | Step | Branching Action |
|  | 1a | I dati sono ancora vuoti o semanticamente errati:  L’utente può reinserire i dati in modo corretto |
|  | 2a | Il nome dell’albero è già in uso:  L’untente può inserire un nome differente |

|  |  |
| --- | --- |
| RELATED INFORMATION | Check Creazione |
| Priority: | Alta |
| Performance | Non espressamente dichiarate |
| Frequency | 1 volta a settimana |
| Channels to actors |  |
| OPEN ISSUES | Nessuno |
| Due Date | Deliverable v3 |
| Superordinates | Creazione Albero |
| Subordinates | Nessuno |